

# Neuronale Netze

Prof. Dr. Rudolf Kruse  
Christoph Doell, M.Sc.

Computational Intelligence  
Institut für Wissens- und Sprachverarbeitung  
Fakultät für Informatik  
[kruse@iws.cs.uni-magdeburg.de](mailto:kruse@iws.cs.uni-magdeburg.de)



# Allgemeine (Künstliche) Neuronale Netze

## Graphentheoretische Grundlagen

Ein (gerichteter) **Graph** ist ein Tupel  $G = (V, E)$ , bestehend aus einer (endlichen) Menge  $V$  von **Knoten** oder **Ecken** und einer (endlichen) Menge  $E \subseteq V \times V$  von **Kanten**.

Wir nennen eine Kante  $e = (u, v) \in E$  **gerichtet** von Knoten  $u$  zu Knoten  $v$ .

Sei  $G = (V, E)$  ein (gerichteter) Graph und  $u \in V$  ein Knoten. Dann werden die Knoten der Menge

$$\text{pred}(u) = \{v \in V \mid (v, u) \in E\}$$

die **Vorgänger** des Knotens  $u$   
und die Knoten der Menge

$$\text{succ}(u) = \{v \in V \mid (u, v) \in E\}$$

die **Nachfolger** des Knotens  $u$  genannt.

## Allgemeine Definition eines neuronalen Netzes

Ein (künstliches) **neuronales Netz** ist ein (gerichteter) Graph  $G = (U, C)$ , dessen Knoten  $u \in U$  **Neuronen** oder **Einheiten** und dessen Kanten  $c \in C$  **Verbindungen** genannt werden.

Die Menge  $U$  der Knoten wird partitioniert in

die Menge  $U_{\text{in}}$  der **Eingabeneuronen**,

die Menge  $U_{\text{out}}$  der **Ausgabeneuronen**, und

die Menge  $U_{\text{hidden}}$  der **versteckten Neuronen**.

Es gilt

$$U = U_{\text{in}} \cup U_{\text{out}} \cup U_{\text{hidden}},$$

$$U_{\text{in}} \neq \emptyset, \quad U_{\text{out}} \neq \emptyset, \quad U_{\text{hidden}} \cap (U_{\text{in}} \cup U_{\text{out}}) = \emptyset.$$

# Allgemeine Neuronale Netze

Jede Verbindung  $(v, u) \in C$  besitzt ein **Gewicht**  $w_{uv}$  und jedes Neuron  $u \in U$  besitzt drei (reellwertige) Zustandsvariablen:

die **Netzwerkeingabe**  $\text{net}_u$ ,

die **Aktivierung**  $\text{act}_u$ , und

die **Ausgabe**  $\text{out}_u$ .

Jedes Eingabeneuron  $u \in U_{\text{in}}$  besitzt weiterhin eine vierte reellwertige Zustandsvariable,

die **externe Eingabe**  $\text{ex}_u$ .

Weiterhin besitzt jedes Neuron  $u \in U$  drei Funktionen:

- die **Netzwerkeingabefunktion**  $f_{\text{net}}^{(u)} : \mathbb{R}^{2|\text{pred}(u)|+\kappa_1(u)} \rightarrow \mathbb{R}$ ,
- die **Aktivierungsfunktion**  $f_{\text{act}}^{(u)} : \mathbb{R}^{\kappa_2(u)} \rightarrow \mathbb{R}$ , und
- die **Ausgabefunktion**  $f_{\text{out}}^{(u)} : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ ,

die benutzt werden, um die Werte der Zustandsvariablen zu berechnen.

## Typen (künstlicher) neuronaler Netze

Falls der Graph eines neuronalen Netzes **azyklisch** ist, wird das Netz **Feed-Forward-Netzwerk** genannt.

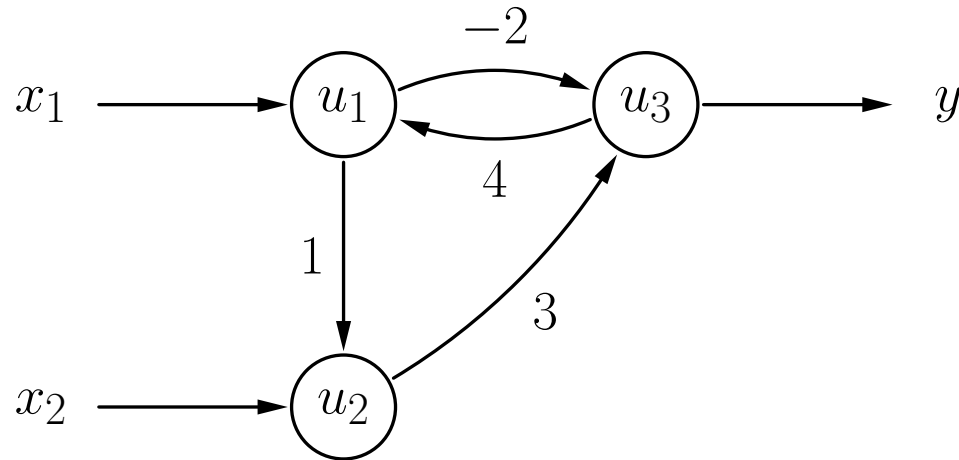
Falls der Graph eines neuronalen Netzes **Zyklen** enthält, (rückwärtige Verbindungen), wird es **rekurrentes Netzwerk** genannt.

## Darstellung der Verbindungsgewichte als Matrix

$$\begin{array}{cccc} & u_1 & u_2 & \dots & u_r \\ \left( \begin{array}{cccc} w_{u_1 u_1} & w_{u_1 u_2} & \dots & w_{u_1 u_r} \\ w_{u_2 u_1} & w_{u_2 u_2} & & w_{u_2 u_r} \\ \vdots & & & \vdots \\ w_{u_r u_1} & w_{u_r u_2} & \dots & w_{u_r u_r} \end{array} \right) & \begin{array}{l} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_r \end{array} \end{array}$$

# Allgemeine Neuronale Netze: Beispiel

Ein einfaches rekurrentes neuronales Netz:

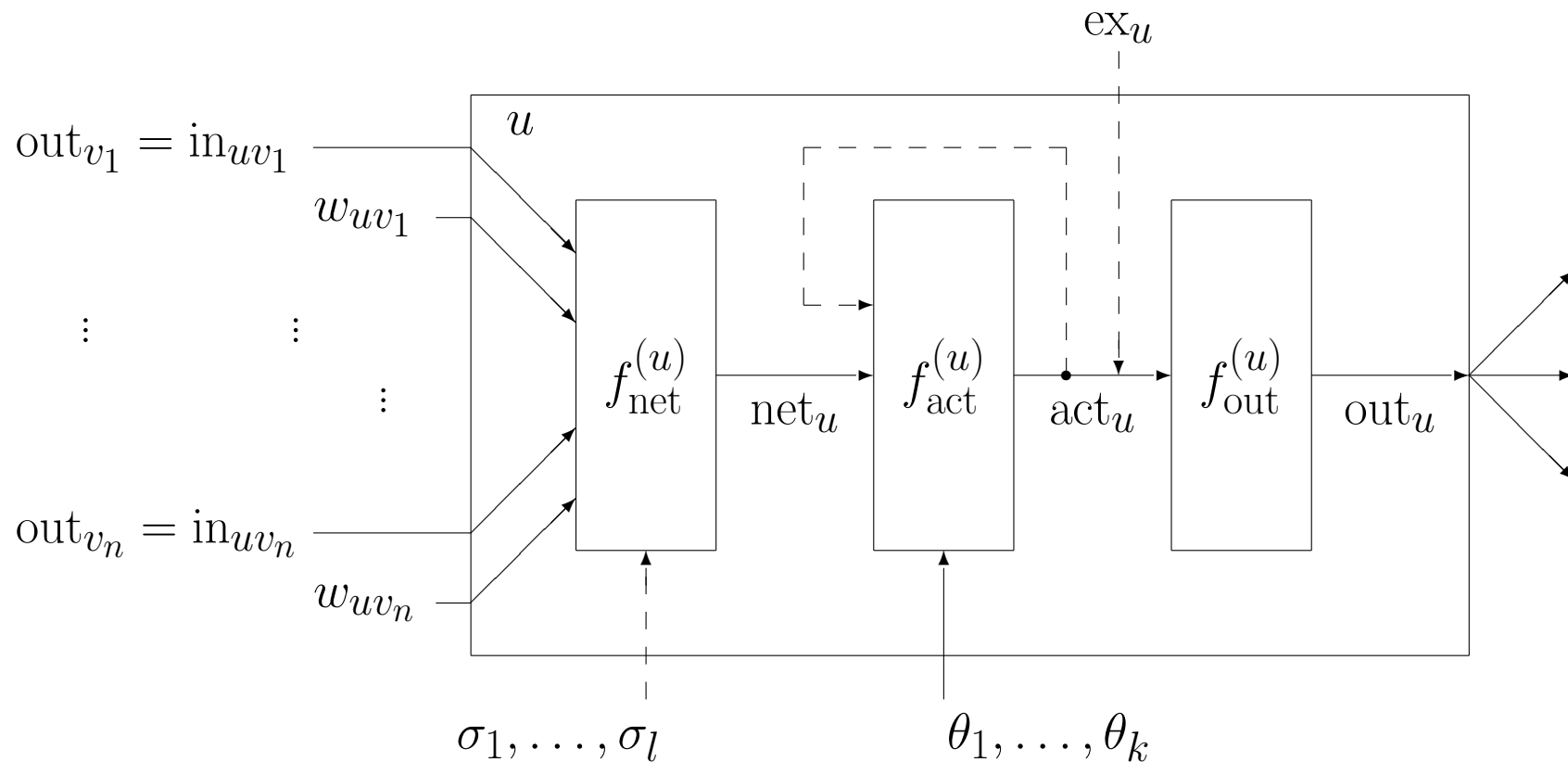


Gewichtsmatrix dieses Netzes:

$$\begin{array}{ccc} & u_1 & u_2 & u_3 \\ \left( \begin{array}{ccc} 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 3 \\ 4 & 0 & 0 \end{array} \right) & u_1 \\ & u_2 \\ & u_3 \end{array}$$

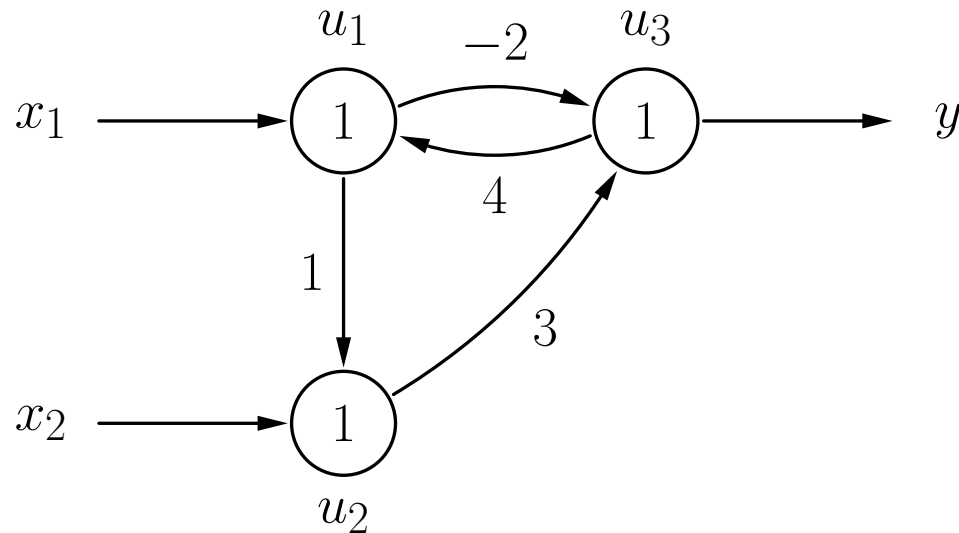
# Struktur eines verallgemeinerten Neurons

Ein verallgemeinertes Neuron verarbeitet numerische Werte





# Allgemeine Neuronale Netze: Beispiel



Merke: Die Gewichte der Knoten dieses Graphen sind die Schwellenwerte  $\theta_i$ .

$$f_{\text{net}}^{(u)}(\vec{w}_u, \vec{\text{in}}_u) = \sum_{v \in \text{pred}(u)} w_{uv} \text{in}_{uv} = \sum_{v \in \text{pred}(u)} w_{uv} \text{out}_v$$

$$f_{\text{act}}^{(u)}(\text{net}_u, \theta) = \begin{cases} 1, & \text{falls } \text{net}_u \geq \theta, \\ 0, & \text{sonst.} \end{cases}$$

$$f_{\text{out}}^{(u)}(\text{act}_u) = \text{act}_u$$

# Allgemeine Neuronale Netze: Beispiel

## Aktualisierung der Neuronenaktivierungen

	$u_1$	$u_2$	$u_3$	
Eingabephase	<b>1</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	
Arbeitsphase	1	0	<b>0</b>	$\text{net}_{u_3} = -2$
	<b>0</b>	0	0	$\text{net}_{u_1} = 0$
	0	<b>0</b>	0	$\text{net}_{u_2} = 0$
	0	0	<b>0</b>	$\text{net}_{u_3} = 0$
	<b>0</b>	0	0	$\text{net}_{u_1} = 0$

Aktualisierungsreihenfolge:

$u_3, u_1, u_2, u_3, u_1, u_2, u_3, \dots$

Eingabephase: Aktivierungen/Ausgaben im Startzustand (erste Zeile)

Die Aktivierung des gerade zu aktualisierenden Neurons (fettgedruckt) wird mit Hilfe der Ausgaben der anderen Neuronen und der Gewichte neu berechnet.

Ein stabiler Zustand mit eindeutiger Ausgabe wird erreicht.

# Allgemeine Neuronale Netze: Beispiel

## Aktualisierung der Neuronenaktivierungen

	$u_1$	$u_2$	$u_3$	
Eingabephase	<b>1</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	
Arbeitsphase	1	0	<b>0</b>	$\text{net}_{u_3} = -2$
	1	<b>1</b>	0	$\text{net}_{u_2} = 1$
	<b>0</b>	1	0	$\text{net}_{u_1} = 0$
	0	1	<b>1</b>	$\text{net}_{u_3} = 3$
	0	<b>0</b>	1	$\text{net}_{u_2} = 0$
	<b>1</b>	0	1	$\text{net}_{u_1} = 4$
	1	0	<b>0</b>	$\text{net}_{u_3} = -2$

Aktualisierungsreihenfolge:

$u_3, u_2, u_1, u_3, u_2, u_1, u_3, \dots$

Es wird kein stabiler Zustand erreicht (Oszillation der Ausgabe).

## Definition von Lernaufgaben für ein neuronales Netz

Eine  **feste Lernaufgabe**   $L_{\text{fixed}}$  für ein neuronales Netz mit

$n$  Eingabeneuronen, d.h.  $U_{\text{in}} = \{u_1, \dots, u_n\}$ , and

$m$  Ausgabeneuronen, d.h.  $U_{\text{out}} = \{v_1, \dots, v_m\}$ ,

ist eine Menge von  **Trainingsbeispielen**   $l = (\vec{i}^{(l)}, \vec{o}^{(l)})$ , bestehend aus

einem  **Eingabevektor**   $\vec{i}^{(l)} = (\text{ex}_{u_1}^{(l)}, \dots, \text{ex}_{u_n}^{(l)})$  and

einem  **Ausgabevektor**   $\vec{o}^{(l)} = (o_{v_1}^{(l)}, \dots, o_{v_m}^{(l)})$ .

Eine feste Lernaufgabe gilt als gelöst, wenn das NN für alle Trainingsbeispiele  $l \in L_{\text{fixed}}$  aus den externen Eingaben im Eingabevektor  $\vec{i}^{(l)}$  eines Trainingsmusters  $l$  die Ausgaben berechnet, die im entsprechenden Ausgabevektor  $\vec{o}^{(l)}$  enthalten sind.

## Lösen einer festen Lernaufgabe: Fehlerbestimmung

Bestimme, wie gut ein neuronales Netz eine feste Lernaufgabe löst.

Berechne Differenzen zwischen gewünschten und berechneten Ausgaben.

Summiere Differenzen nicht einfach, da sich die Fehler gegenseitig aufheben könnten.

Quadrieren liefert passende Eigenschaften, um die Anpassungsregeln abzuleiten.

$$e = \sum_{l \in L_{\text{fixed}}} e^{(l)} = \sum_{v \in U_{\text{out}}} e_v = \sum_{l \in L_{\text{fixed}}} \sum_{v \in U_{\text{out}}} e_v^{(l)},$$

$$\text{wobei } e_v^{(l)} = \left( o_v^{(l)} - \text{out}_v^{(l)} \right)^2$$

## Definition von Lernaufgaben für ein neuronales Netz

Eine **freie Lernaufgabe**  $L_{\text{free}}$  für ein neuronales Netz mit

$n$  Eingabeneuronen, d.h.  $U_{\text{in}} = \{u_1, \dots, u_n\}$ ,

ist eine Menge von **Trainingsbeispielen**  $l = (\vec{v}^{(l)})$ , wobei jedes aus

einem **Eingabevektor**  $\vec{v}^{(l)} = (\text{ex}_{u_1}^{(l)}, \dots, \text{ex}_{u_n}^{(l)})$  besteht.

Eigenschaften:

Es gibt keine gewünschte Ausgabe für die Trainingsbeispiele.

Ausgaben können von der Trainingsmethode frei gewählt werden.

Lösungsidee: **Ähnliche Eingaben sollten zu ähnlichen Ausgaben führen.**  
(Clustering der Eingabevektoren)

## Normalisierung der Eingabevektoren

Berechne Erwartungswert und Standardabweichung jeder Eingabe:

$$\mu_k = \frac{1}{|L|} \sum_{l \in L} \text{ex}_{u_k}^{(l)} \quad \text{and} \quad \sigma_k = \sqrt{\frac{1}{|L|} \sum_{l \in L} \left( \text{ex}_{u_k}^{(l)} - \mu_k \right)^2},$$

Normalisiere die Eingabevektoren auf Erwartungswert 0 und Standardabweichung 1:

$$\text{ex}_{u_k}^{(l)(\text{neu})} = \frac{\text{ex}_{u_k}^{(l)(\text{alt})} - \mu_k}{\sigma_k}$$

Vermeidet Skalierungsprobleme.